

キャラクター名  
アマト・アーク (amat=akh)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
埋葬	78
兄	88

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エコー	信頼	3	①②③④⑤	
モルテ	嫌悪	2	①②③④⑤	
ナーラ	恋心	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中なら出目+1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身がマニューバを使用する際、通常のコストの代わりに任意の未練に+1することでコストとしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバ出目+1。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	BPで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない。
サブクラス		殺劇		オート	効果参照	自身	同カウントに同ターゲットを攻撃した姉妹がいれば出目+1.ダメージ+1
頭		作法		オート	なし	自身	最大行動値+1。【カンフー】
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕				オート			
腕		先生の定規		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定+1。【名刀】
腕		ガントレット		オート	効果参照	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		割れた義眼		オート	なし	自身	壊れた部品
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1