

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	アーシアン			境遇	謎の声
出自(効果)	不明			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	10	9	10	10	9
ボーナス	2	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	4	5	4	5	3	3

HP	36
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	10	7
スキル					2				
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	7	7	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 1220
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
ルックアウト	1		ば					
効果: リアクション、危険感知の判定値に s l + 1								
モダンストラテジー	1	8	セット	20	範囲選択	自動		
効果: メジャーアクションの								
クエリい	1							
効果:								
チェックメイト	1	4	DR前	20	単体			
効果: DRにSLxD								
ゲームメイカー	1	9	セット	20	範囲選択	自動		
効果: リアクション判定値に2、シーン持続								
エックスレイ	1						シナ1	
効果: 奇襲行う場合、相手にスリップ、受ける場合奇襲を打ち消す								
ドッジロール	1	2						
効果: SL+2								
アンラッキー	1		判定後				シナ1	
効果: 感知判定直後に使用、値に+2								
セレブレティ	1		パッシブ					
効果: 精神判定に+1								
効果:								
効果:								
効果:								

神宮寺財閥の息子でありチェスを始めあらゆるボードゲームを愛する趣味人
 仕事に忙殺され近頃は趣味であるアナログゲームも出せず、友人たちとも疎遠になってしまっていた