

キャラクター名
安心戦隊シルバー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		亡者の狂乱		オート	なし	自身	あらゆる判定において、パーツ全損部位箇所1つにつき修正+1
腕		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
腕		筋肉(ガントレット)		オート	なし	自身	腕に防御1、腕にある肉弾攻撃のダメージ+1
腕		異形の腕		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を+1して もよい。
腕		剛腕		オート	なし	自身	あなたが持つ【こぶし】のダメージ、【うで】の支援、【かた】の移動距離を+1する。
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾のダメージ+1
腕		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾出目+1
腕		戦闘センス(余分な頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		耐久力(余分な肉)×4		オート	なし	なし	なし
腕		受け身(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所ダメージを振り分けて良い。切断判定はダメージを受けた箇所の内1つを選び判定を行う。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1