

キャラクター名  
アリューシャ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	4	経歴	虐待の末、義父母に預けられる		
経験点	500		妖精ガチ恋勢(微レズ) 光妖精魔法「リジェネレーション」を掛けられた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2			14	2
	敏捷度	2			14	2
体	筋力	1			1	0
	生命力	14	1		15	2
心	知力	6	3		22 + 2	4
	精神力	17	1		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	3		
バード	3		
アルケミスト	3		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
鼓砲陣率追加	MA24p		p
終律増強	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アントビエント	
モラル	
冬の寒風	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
ミラージュデイズ	
クラッシュファンク	
瑕疵への追撃-弱D+1	
怒涛の攻陣II:旋風-命中+1	
流麗なる瞬陣II-回避+1	
鉄壁の防陣II:堅体-物or魔D-1	
軍師の知略-先制技能+知力B+1	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
明音のギター	○□□○□□
Aカードx13	○□□○□□
Bカードx65	○□□○□□
	○□□○□□
シンギングバード	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	785 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	1	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	スマルティエの叡智の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
PC目的 かつて救われた素敵な光妖精に再開する(peropero)	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜