キャラクター名

ボクレー

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | 第二形態 | | オート | なし | 自身 | このパーツの損傷時、自身を青白から取り除き、予め用意した別の手駒（行動値は残りうんど-1）を同エリアか隣接エリアに配置。合計寄島に手駒本来の半分(切り上げ)を加える。 |
| 頭 | | 花冠 | | ダメージ | 1 | 自身 | このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化 |
| 頭 | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 0 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 0 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |