

キャラクター名
オーロット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
頭		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い。(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
頭		宿木の種(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		ギガドレイン(盾突く)		アクション	2	0	発射時、損傷していない「防制」マニューバのパーツを1つ選ぶ。自兵攻撃選んだマニューバの防制の値、攻撃が命中したなら、選んだマニューバを再使用可能にしてよい。
頭		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
頭		鉄の乙女		オート	なし	自身	自身が使用する防制マニューバのコスト-1(最低0)。ただし、1ターンに何度でも使えるマニューバには適用不可
頭		シャドークロー(大盾)		ダメージ	1	自身	防御3
頭		こらえる(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
頭		草(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2
頭		かたい木(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2
頭		せんせいのツメ1(余分な腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化しても良い。
頭		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効
頭		はなかんむり		ダメージ	1	自身	このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化
頭		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
頭		食べ残し(暴食)		ラピッド	0	自身	損傷している強化パーツ1つを修復する
頭		まもる(肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		経験(余分な頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2,ダメージ受けたら頭の基本パーツ1つを追加で損傷する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		耐久力(余分な肉)×16		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1