ワーディング ★		→ 1	10 m				
<u> </u>		オート	祝 界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト 0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
			コスト分の	HPで復活			
先手必勝 4		常時					
		【行動値】	+[LV×3]/侵蝕率基	基本値+4		
戦いの予感 3		セットアップ゜					
		ラウンド間	【行動值】	+[LV×1	0]/シナ1回		
加速装置 2	2	セットアップ゜					
			ド間【行動	カ値】+[L\	/×4]		
光芒の疾走 1		マイナー					
			/離脱、封	鎖可/シー	ンLV回		
トレイト: Iンシ゛ェルハイロゥ 2							
			C値-LV[下限7]			
光の舞踏 1		メジャー					
			兵〉を【原	感覚】で判	定		
マピードスター 1							
ウサギの耳 1		メジャー	至近	自身	自[RC]]	
		ī	正直名前で	選んだ!			
			T	T	1		
			1		1		
			1		1		
 	先手必勝 4 戦いの予感 3 加速装置 2 光芒の疾走 1 レイト: エンジ・エルハイロウ 2 光の舞踏 1 ピードスター 1	先手必勝 4 戦いの予感 3 加速装置 2 2 光芒の疾走 1 レ仆: エンジェルハイロゥ 2 光の舞踏 1 ピードスター 1	リザレクト 0 1d10 気絶時 先手必勝 4 常時 ガルの予感 3 セットアップ・ラウンド間 加速装置 2 2 セットアップ・ラウンド間へ手 光芒の疾走 1 マイナー戦闘移動・シイト: エンジ・エルハイロウ 2 メジャー 光の舞踏 1 メジャー 光の舞踏 1 メジャー ピードスター 1 セットアップ・ラウンド間攻撃・ウサギの耳 ウサギの耳 1 メジャー	リザレクト 0 1d10 気絶時 - コスト分の	リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 先手必勝 4 常時 【行動値】+[LV×3]/侵蝕率基準いの予感 戦いの予感 3 セットアップ° ラウンド間【行動値】+[LV×1 加速装置 2 セットアップ° ラウンド間【行動値】+[LV×1 光芒の疾走 1 マイナー 戦闘移動/離脱、封鎖可/シーレイト: エンジ゙ェルバイロゥ と メジャー と値-LV[下限7] 光の舞踏 1 メジャー と値-LV[下限7] 光の舞踏 1 メジャー ピードスター 1 セットアップ° ラウンド間攻撃+【行動値】/リアウジを ピードスター 1 セットアップ° ラウンド間攻撃+【行動値】/リアウジを	リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 コスト分のHPで復活 先手必勝 4 常時 [行動値] +[LV×3]/侵触率基本値+4 戦いの予感 3 セットアップ ラウンド間 [行動値] +[LV×10]/シナ1回 加速装置 2 2 セットアップ ラウンド間 [行動値] +[LV×4] 光芒の疾走 1 マイナー 戦闘移動/離脱、封鎖可/シーンLV回 レイト: エンジ・エルイロウ 2 メジャー	リザレクト 0 1d10 気絶時 - 自身 自動 ↓100 コスト分のHPで復活 先手必勝 4 常時