キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	4060				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	13		35 + 1	6
		敏捷度	9	12		31 + 1	5
体	10	筋力	10	1		21	3
		生命力	6	2		18	3
心	10	知力	11	18		39	6
		精神力	8	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12						
マギテック	10						
スカウト	10						
エンハンサー	1						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
精密射撃	218p		p		p
両手利き	223p		p		p
二刀流	221p		p		p
武器習熟/ガン	221p		p		p
足さばき	2120p		p		p
射手の体術	2121p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	18	17	15

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 18	10	18											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 18	11	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 18	11	17											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 19	10	19											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 18	11	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 18	11	17											

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
59

装備品		説明
頭	ﾏｷｽﾌｨｱ (大) ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ加工	EエイドMp-1、タゲサmp-1、クリバレdmg+1
耳	ﾏｷｽﾌｨｱ (大) ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ加工	ヒルバレ回復+1
顔	ﾏｷｽﾌｨｱ (大) ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ加工	レジボム
首	ポージェ	デクスP
背中	ウェポンホルダー	ジェザイル
右手	器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ﾏｷｽﾌｨｱ (大) ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ加工	
その他	敏捷の指輪	

装備品		説明
左手	器用の指輪	
	バレットポーチ	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 18	11	17											
サーペンタインガン 射程10m、装填3　活性弾	1H	1		2d+ 18	11	17											

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
デリンジャー＊２	100				
HP	50				
MP	50				

名誉点 所持 -37 /合計 163

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙/羽ペン/インク	○□□○□□		○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□		○□□○□□
弾丸x15	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィアオプション	○□□○□□		○□□○□□
弾丸x2	○□□○□□		○□□○□□
活性弾	○□□○□□		○□□○□□
魔石３点x5	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋１	○□□○□□		○□□○□□
プレートアーマ―	○□□○□□		○□□○□□
◆月光の魔符＋２x3	○□□○□□		○□□○□□
◆陽光の魔符＋２x3	○□□○□□		○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□		○□□○□□
万屋	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
ジズリへ	○□□○□□		○□□○□□
笛	○□□○□□		○□□○□□
◆デスクタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
◆オプション	○□□○□□		○□□○□□
◆敏捷指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
◆アウェイクP	○□□○□□		○□□○□□
◆魔符＋１x5	○□□○□□		○□□○□□
◆消魔の守護石５点*2	○□□○□□		○□□○□□
◆弾丸１ダースx3	○□□○□□		○□□○□□
◆月光の魔符＋３x3	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石１０点x7	○□□○□□		○□□○□□
シノブへ	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石４点	○□□○□□		○□□○□□
パンティ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 104750 G	預金・借金 G
	○□□○□□		

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	15		2d+ 18	10	17											
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	15		2d+ 18	10	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 -37 /合計 163

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 104750 G

預金・借金 G