キャラクター名
ヴィスタ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	異種族の街で育った（カシュカーン）		
経験点	2870		憧れる騎士がいる（ハウル・バルクマンに助けてもらった）		
			大ケガをしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	12		32 + 1	5
		敏捷度	12	11		32 + 1	5
体	9	筋力	10	37		56	9
		生命力	7	22		38	6
心	5	知力	9	2		16 + 1	2
		精神力	6	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	9		
エンハンサー	12		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	斬り返し	IB36 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
練体の極意	IB33 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	バークメイル	
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
アンチボディ		
バルーンシードショット		
フェンリルバイト		
トロールバイタル		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		31	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		17	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クーゼ 魔法の武器化(命中＋1ダメ＋1) オーダーメイド(威力レート＋3)イグニタイト	振2H	26	1	2d+ 19	11	26	59										
クーゼ	突2H	26	1	2d+ 19	10	26	54										
ダイナスト イグニタイト加工	2H	40	0	2d+ 18	11	26	100										
トライエッジ イグニタイト加工(流通品) 手元に戻ってくる	1H投	15	2	2d+ 19	10	21	45										
レイジングヒドラ 2H振んだまま攻撃できる自動命中 イグニタイト加工(4万威力レート+10)、魔法の武器+2(16万命中+1追加ダメ+1)	2H		2	2d+ 20	10	23	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 17	10

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き(ヘッドバンド風)	捨て身カウンター
耳	ディスプレイサー（知力の指輪）	
顔	黒のアイレース(黒の眼帯)	6時間連続使用で[知覚：魔法]を得る.外すの主動作
首	小熊の爪	
背中	ウェポンホルダー改	
右手	器用の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	血結晶の腹帯(MP充填)
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

成人したばかりのバジリスクのウィークリング。
邪眼の力(精神力)が弱く、支配者階級の振る舞いがどうしてもできなかった落ちこぼれ。
10歳くらいの時に大怪我を負い、群れから切り捨てられたところをバルクマンに保護され、カシュカーンの施設にぶち込まれた。(家名無し)
力仕事を手伝ったり、たまに騎士団の訓練風景などを見ていたため、バジリスクとは思えぬほど筋力バカに育ってしまった。
ようやく成人したので冒険者になったぞー！と意気込んでいるが、今のところパーティを組んでくれる者が見つからなくて困っている。
毒血を巻き散らかす迷惑な戦闘スタイルが敬遠される原因とは気づいていない。

蛮族にも人族にもどちらにも敵対心は無く、生活するために必要な相手を狩るだけ。元居た群れに遭遇したらどうなるかはわからない。
（なんでこんないい装備もってんだろ？バルクマンが成人祝いで贈ってくれたとかだといいな。「出世払いで返すぞ！」）

「ん？お前たち新入りか！？私が仲間になってやってもいいぞ！」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィスタ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x3	○□□○□□
魔晶石 3点x110	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
アウェイクPx4	○□□○□□
インドミタブルPx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテカBx15	○□□○□□
マテカAx26	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx4	○□□○□□
■消耗した金額	○□□○□□
ポーションボールx10	○□□○□□
マギスフィア<小>	○□□○□□
マテカSx23	○□□○□□
ハンドアックスx3	○□□○□□
器用の指輪x7	○□□○□□
敏捷の指輪x2	○□□○□□
決死の鉢巻きx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅱx5	○□□○□□
陽光の魔符Ⅱx3	○□□○□□
月光の魔符Ⅲ	○□□○□□
陽光の魔符Ⅲ	○□□○□□
謎の箱（ダルクレム）	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点x2	○□□○□□
ソリフェラムx2	○□□○□□
爆発トラップキット	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
トリートPx2	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
スカーレットPx2	○□□○□□
マテカSSx2	○□□○□□
人形	○□□○□□
10点魔晶石	○□□○□□
研磨のやすりx3	○□□○□□

所持金	預金・借金
108120 G	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
小熊の爪	50
血結晶の腹帯	50
クーゼ/ダイナスト/トライエッジ/レイジングヒドラ	200
『Sick’s Die's』	20
"秒読み"を終了させたもの	25
家	30
ダークドワーフ『ミグリム』とのコネクション	200
ダルクレムとのコネクション	500
ダンケルハイトを制したもの	100
流派アゴウ重鎚破闘術	50

名誉点 所持 595 /合計 1830