キャラクター名	プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	1450		引きこもっていたことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	6			12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	18			25	4
心	16	知力	6			22	3
		精神力	1	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
バード	3		
ドルイド	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ペット（鳥）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
宿り木の棒杖x2	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□
楽器（リュート）	○□□○□□
楽器（ハープ）	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
2407 G	G

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
楽素転換	2-231p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	4	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足	おしゃれ靴	
その他	リボン	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
春の強風	
夏の生命	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 44	/合計 44

その他メモ

「僕の歌を聞け～～～！！！」

長命種。１６歳。女の子みたいなかわいらしい名前がややコンプレックス。
メリアとしては裕福な家庭で不自由なく育つ。一粒種（一人っ子）であったこともあり、両親から溺愛され、望んだものは何でも用意してもらえた。
アマリエ樹家を継ぐことを期待され様々な教育を受けるも、次第に厳しくなる教育に嫌気がさし自室に引きこもりがちになる。
そんな彼が興味を持ったのは、小さな板状の魔動機に映っていた一人の吟遊詩人の姿だった。『悠昼夢』……魔動機文明期に流行った動画配信ネットワークのアーカイブ。ステージの上で情熱的に歌う吟遊詩人の姿に感激したアリステラは「僕もこんな熱いステージを作ってみせる……！」と夢を抱いた。
それからは文字通り昼夜を問わず歌に演奏に励んだ。家で楽器の練習をしては家族からうるさいと言われ、外で歌の練習しては地域住人から文句を言われ、そしてついに……家を追い出された。家族からは「若い子がかかるアレみたいなものだろう……世間を学んで来い」と言われ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟