=キャラクタ		パルオン	ン拡散	形態				<b>一</b> プレ	イヤー名			
ポジション								享年				
メインク						ı	暗示					
サブクラ						育			0			
初期酉	ic置	煉獄					=747	0 ± L =	-			
最大行	動値	11				<b>]</b>	記憶のカケラ		内容			
能力値 クラス		修正合			計	$\exists  [$						
武装	0	0		0	1							
<b>変異</b> 0		0 (		0	1							
改造	0 0			0	1							
								<del></del>	 F練			
対象    種類   狂気点						狂	 気点	発狂時ペナルティ				
た	依		存			2345	_		パーツ	として所持。破壊で狂気点+1		
					3		2345					
					3		2345 2345					
					2345							
						2345						
								<del>-</del>	ューバ			
タイプ	損傷		—— 名	 前		1	吏用 タィ			射程	効果	
		数多の顎					フション	3	0~2	射撃攻撃3		
			数多	·の群			アク	フション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃	
		数多の羽音 数多の群がり				アク	フション	3	自身	移動1		
							ヤッジ	0	0	支援1か妨害1		
		群れ防御 無限の軍勢 群体 狩猟本能 無形の悪意					メージ	0	自身	防御 1		
					ł			メージ	1	自身	防御2	
								ナート 			ターン終了時まで損傷したパーツを使用す	
							ナート + ・			射撃攻撃マニューバの判定出目+1してよい		
	一						ナート ナート			自身を対象とする白兵・肉弾攻撃の判定値 転倒、移動を無効化してよい		
 頭								ナート			¥A的、移動を無効化してあり	
	頭 全方位攻撃						, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			2		
		数多の複眼					 ナート			1		
胴			みの群れ					ナート				
胴						7.	ナート					
胴 蟲の群れ					7.	ナート						
										1		
										-		
						-						