

キャラクター名
マシュー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
63【墓場】	立ち並ぶ無数の墓石の中で立つあなたは、静まり返った墓地。墓かの墓に花を挿げる。きっと大事な人だったのだろう。しかし、墓には入れなかったあなたは思う。あの墓の下で眠れたなら、その人は幸せなのだろう、と、
88【兄】	あなたには、やさしい兄がいた。いつもそばにいた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人、理想の人。そんな彼の名前も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに……。、
幸福の時	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モア	依存	3	①②③④⑤	
ニコ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		戦闘人形		オート	なし	自身	メインクラスのスキル（特化スキルを除く）を1つ獲得してよい。
ポジション		競争心		オート	なし	自身	他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		捕食者		ジャッジ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		うたう		アクション	2	自身	自身の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす。
頭		たたかいごっこ（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		ねーねー（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0~2	対象の仲間1体とお互いに対話判定を行ってよい。
腕		だきしめる		アクション	2	0	自身には使用不可。対象の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ヒカリのけん		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		ぬいぐるみ		オート			きょうりゅうのぬいぐるみだったもの、これを離してくれた人がとても優しい顔をしていたのは覚えている。
腕		野球ボール		オート			大事な大事な僕の思い出。消えたりしないよ。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		PSIヒーリング		アクション	3	0~1	宣言時、「対象の損傷中のパーツ1つを修復する」か「対象の任意の未練から狂気点を1減らす」かどちらかの効果を選び、適用する。
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	この効果が適用される場合、効果参照のスキルに接続して、対象の任意の未練から狂気点を1減らす。この効果が適用される場合、効果参照のスキルに接続して、対象の任意の未練から狂気点を1減らす。