

キャラクター名  
姫宮 澄夏

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	14	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	兄弟	経験	初恋	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
初恋の人	P 好意	N 隔意		
兄	P 信頼	N 疎外感		
怪物	P 親近感	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	RB	
効果:	そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[lv×2]する。							
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃。							
C:サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
結合粉碎	4	4	Xジャー	-	-	対決	ピョウ	
効果:	判定のダイスを+Lv個、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。							
プラズマカノン	5	4	Xジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果:	攻撃力+[Lv*5]の射撃攻撃。							
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果:	あなたがHPダメージを受けた直後に使用する。あなたはバッドステータスの暴走を受ける。そのシーンの間、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。							
絶対零度	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	バッドステータスの暴走を受けている間、【精神】を使用した判定のダイスを+[Lv+1]する。							
炎の理	★	-	Xジャー	至近	効果参照	-	-	
効果:	炎を作り出すエフェクト。							
熱感知知覚	★	-	Xジャー	至近	自身	-	-	
効果:	熱を視覚として知覚するエフェクト。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひめみや すみか

公立中学に通う中学二年生。  
母が巫女の家系らしく、神事に興味を持っていてそちらの道に進もうと考えていた。

友達が多いというよりは教室、図書室の隅で本を読んでいるような少女。  
引込み思案で、人見知り。  
あまり外で遊ぶようなタイプというよりは、家で読書に勤しむほうが好きだろう。

タイミング:マイナー  
《オリジン:レジェンド》  
□そのシーンの間、あなたが行う【精神】を使用した判定の達成値を+[lv×2]する。  
100↓ 達成値 +10  
100↑ 達成値 +12

タイミング:メジャー  
【御奉射】 100↓  
《コンセントレイト:サラマンダー》+《焦熱の弾丸》+《結合粉碎》  
□C値-LV(下限値7)  
□攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃。  
□判定のダイスを+Lv個、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。  
射程:視界 対象:単体 C値:8 コスト:(1+2+4)=7