キャラクター名
レイラ・ローズガーデン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラム=ストーカー<br>オルクス | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | メイド |
| オプショナル | | 年齢 | 秘密 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 吸血 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 名家の生まれ | 経験 | 消せない傷 | 邂逅 | 幼子 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： 馬 | 2 | | 芸術： | | | 知識： 医学 | 2 | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 1r+6 | 0 | -5 | | |
| 吸血 | 白兵 | 1r+6 | 0 | -5 | | 1+2/コスト6 |
| 血界 | 白兵 | 1r+6 | 0 | -5 | | 1+2+3/コスト9 |
| 紅撃 | 白兵 | 1r+6 | 0 | 7 | | 1+2+4/コスト10/制限80% |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 父親 | P 懐旧 | N 無関心 | | |
| 傷つけた相手(幼馴染) | P 好意 | N 偏愛 | | |
| テレーズ・ブルム | P 庇護 | N 憐憫 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： 3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ブラム=ストーカー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： C値-LV(下限値7)(R1,P.169) | | | | | | | | |
| 渇きの主 | 4 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： 装甲値無視の白兵攻撃。命中時HPを［LV*4］点回復(R1,P.116) | | | | | | | | |
| 血の宴 | 3 | 3 | メジャー | - | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更する(1シナリオにLV回まで)(R1,P.117) | | | | | | | | |
| ブラッドバーン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80% | |
| 効果： 攻撃力を+[LV*4]する。メインプロセス終了時にHPを5点失う(R1,P.119) | | | | | | | | |
| 縮地 | 4 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動または全力移動の直前に使用可能。その移動ではシーンの任意の場所に移動できる(1シナリオにLV回まで)(R1,P.153) | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： 最大で[LV*1000]平方メートルの空間を隠蔽できる。(R2,P.157) | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |