キャラクター名

ネメシス改

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身には不可
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１+爆発無効化
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		警備員腕章		オート			
腕		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
胴		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたﾀﾞﾒｰｼﾞを自身が受ける（1ﾀｰﾝ中何度でも可）
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１