

キャラクター名 ウィンチェ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	○片親、あるいは先祖が人族		
経験点	1510		○人族の文化が好き 溺れたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	7		22 + 2	4	グラップラー	10		
敏捷度	10	10		30 + 1	5	スカウト	7		
筋力	3	6		18	3	レンジャー	1		
生命力	9	2		20	3	エンハンサー	6		
知力	9	3		24	4	アルケミスト	1		
精神力	8	4		24	4				

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
カウンター	2120	p
鎧貫き	1B39	p
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
両手利き	1B32	p
テイルスイング	1B37	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p
回避行動	1B29	p
二刀流	1B30	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ガゼルフット		
ドラゴンテイル		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	15	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト	18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	グラップラー	合計値	18	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾	1H#	1	1	2d+ 15	12	13	11										
牙	2H#	1		2d+ 14	9	13	11										
パワーリスト	1H	15	1	2d+ 15	9	14	10										
魔法の武器+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 18	4	50

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 13	2d+ 14	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	探索判定+1
首 ポーションインジェクター	+ウィッチポーション
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒,病気,呪い属性の抵抗力判定+4,2dの炎属性ダメージ
右手 器用の指輪	
腰 多機能チキンベルト	主動作で20m吹っ飛ばす
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	□□□□⑤
高級娼婦Lv:5 踊り子Lv:5	□□□□⑩
フー=ランさん→血を貰った	□□□□⑮
ブーケットさん→血を貰ったり上げたり、紐になる宣言されたり受け入れたり	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

