

キャラクター名

名称未定（鬼道忍軍）

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍				カオスレート	-1
国籍		性別		年齢		
クラブ		部	クラス	年		組
経緯						
好き						
嫌い						

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 8
学力	10	2	12	2d+ 4		
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	12	4	16	2d+ 5		
	0			2d+	アウル	上限： 4
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	苦無		刀	射程2/威力1/アウル変換：鬼道忍軍
2	苦無		刀	射程2/威力1/アウル変換：鬼道忍軍
3	レザーブレスレット		アクセ	装甲1：物理制限
4				
5				
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤
		①②③④⑤		①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	通常授業			撃退特別法			影手裏剣			遁甲の術			撃退特別法			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1	2		1		学力	1			
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		
	○ 常駐			○ 常駐		○ 補助			○ 補助			○ 常駐				
	[学力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する。			[政治力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する。									[政治力]の修正値が[授業Lv×2]点上昇する。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	アルバイト			社交界												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		
	○ 補助		○ 常駐		○			○			○					
	セッション中1回のみ調達時に使用できる。判定に成功すると目標のアイテムの価格を[コミュLv×1]点減少できる。			価格が[政治力の判定値+コミュLv×2]以下のアイテムを維持できる。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24	3
				25～29	4
				30～	5