キャラクター名	プレイヤー名
しずおけ　被験者達の箱庭	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		残響		ラピッド	0	自身	自身の使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを全て再使用可能にする
頭		雑音		ジャッジ	2	1～2	妨害2　1ターンに何度でも使用可能
頭		指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2　自身に使用不可
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ダ・カーポ		アクション	5	参照	このマニューバを宣言してから5カウント終了までにこのマニューバが損傷していなければ効果が適応される。舞台上の全ての存在は4パーツ損傷して任意の未練に狂気点を1点加える。
腕		加速する演奏		ラピッド	0	自身	任意の「アクション」マニューバを1つ「ラピット」で使用してよい
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		脈打つ体		オート	なし	自身	最大行動値6
胴		死肉の盾		ダメージ	1	自身	公式ｐ143
脚		浮遊する楽器		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		骨董品		オート	なし	自身	自身の「ジャッジ」の射程+１
脚		見えざる触手		オート	参照	0～1	出目を「6」に固定する。コストとしてパーツ１