キャラクター名

観客

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発　出目+1
		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定の出目+1　ターン終了時パーツ1つ損傷
		めだま		オート	なし	自身	1
		のうみそ		オート	なし	自身	2
		しんぞう		オート	なし	自身	1
		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
		ほね		オート	3	自身	移動1