キャラクター名: フロフキ・ダイコン・ニャオミミズ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	430		役に立たない知識を持っている		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	1		21	3
		敏捷度	3	4		22 + 2	4
体	9	筋力	11	4		24	4
		生命力	8	1		18	3
心	3	知力	7	2		12	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジュイルインパクト 召異の徽章加工	1h	19	-1	2d+ 8	9	13	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ａx3	○□□○□□
マテリアルカード金Ｂx20	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 50 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	3			

戦闘特技

武器習熟A/フレイル	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア	
顔 アイソアーマスク	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
バークメイル	
クリレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由は「故郷にいられなくなって」

「ニャオミミズ」村という戦争で行き場を失った者たちで作った村の生まれ。
村を焼かれて行き場がなくなったので冒険者になった。
いつか村を焼いたやつを見つけて殺すのを目的としている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟