

キャラクター名  
カロル・カペル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	野伏	性別		年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	数々のギルドを転々している少年		
経験点	500		強大な魔物に出会うと真っ先に逃げてしまう悪癖がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	18			24	4
敏捷度	4			10	1
筋力	8			17	2
生命力	7			16	2
知力	4			9	1
精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
捨て身攻撃	OP134p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	6	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	4	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
所持金	230	預金・借金	
	<b>G</b>		<b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	10 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	2d+ 3	5	22

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕