

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	8	8	12	18	9
ボーナス	6	7	2	2	4	6	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	7	9	4	2	5	6	3

HP	84
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	救軋破飢吸グレートソード		-1	15				-2	
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ジュエルリング						3		
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			9	0	4	0	6	9	12
スキル	アームズマスタリー、フリンジスイング								
その他	ディフェンダー反映					15	15		
総計(右)			8	17					
総計(左)			9	2	2	33	24	7	10
総計(両)			8	17					m
ダイス数			4 d	4 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: -7600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
アームズマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 命中判定+1D								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	SL:5	
効果: 【物理防御】【魔法防御】+[SL×3]								
マジックディフェンダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 適応済み								
バーサク	5	3	マイナー	-	自身	自動	SL:5	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL×3]。リアクション-1D。								
ブルータルライフ	5	-	クリンナップ	-	自身	自動	SL:5	
効果: [狂戦士化]中【HP】を[SL×3]点回復								
ソウルヒート	1	3	《バーサク》	-	自身	自動	SL:3	
効果: [狂戦士化(SL+1)]。DR+nD								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動	シーフ, SL1回	
効果: 「タイミング: パッシヴ、アイテム」以外無効化								
フリンジスイング	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: [狂戦士化]中命中判定+1D								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 装備アイテムの重量制限+5								
イミュンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 装備防具の「移動修正: ±0」に								
トレーニング: 筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 能力基本値+3								
トレーニング: 器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 能力基本値+3								
トレーニング: 感知	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 能力基本値+3								
トレーニング: 精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-	SL:1	
効果: 能力基本値+3								

物理攻撃力+[CL+9]。HP回復スキルアイテムパワー+3。戦闘不能直後【HP】1点で復活(1シナリオ1回)。離れない。

