

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間			レベル	1
ジョブ	ディバインナイト			カオスレート	+1
国籍		性別	女	年齢	17歳
クラブ		部	クラス	2年	13組
経緯	冒険				
好き	おしゃれ、テレビ				
嫌い	ファーストフード、古典				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 18
学力	12	2	14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	レイピア		
2	メタルシールド		
3	レザースレスレット		
4	阻霊符		
5	お洒落グッズ		
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
平野あやめ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	人体防衛学	タウント	リジェネレーション	戦闘訓練
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇	生命力の限界値が[授業レベル×5]点上昇	ガード判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇	射撃内のキャラのダメージを代わりに受ける [授業レベル+目標に対する好意]点だけ軽減	アウルを1点消費して生命力を[授業レベル+1 d 6]回復する	命中判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	特別講義			
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	1	1	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇	音柄探偵事務所	[学力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇			

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇					

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5