キャラクター名
ロロ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	12	経歴	裏切られたことがある		
経験点	12460		濡れ衣を着せられたことがある		
			傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3	2	20	3
		敏捷度	4	5	1	15 + -6	1
体	12	筋力	4	8		24 + 2	4
		生命力	3	13		28	4
心	13	知力	12	19		44	7
		精神力	10	14		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	7		
コンジャラー	12		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
魔力撃	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
魔晶石の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
メディテーション		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のプレートアーマー+1		24	-2	9
盾	マナタイト加工のタワーシールド		21		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	6	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 発動対	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	11	30										
ライロックソード 魔力撃時魔力＋２　イグニス加工（威力＋5）	1H両	17	2	2d+ 12	10	13	22										
ライロックソード	2H	17	2	2d+ 12	10	13	32										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	15

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	14			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	7	19			

装備品		説明
頭	バンダナ	カナリボロボロ。使い古し？捨ててあったものを付けている
耳	石人の耳飾り（敏捷）	器用または敏捷-6　防護＋1
顔	バンダナ	カナリボロボロ。使い古し？捨ててあったものを付けている
首	血水晶のチョーカー	
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	毒呪い病気属性の精神抵抗に+4　発動後2d点炎魔法ダメージ
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト多機能化	
足	韋駄天シューズ	
その他	腕輪（筋力）	

装備品		説明
左手	腕輪（器用）	
	アルケミーキット	

その他メモ

心を閉ざしたかのようなナイトメア。
冒険をしている理由は特に無い。
元々は普通に暮らしていた。だが、その町で人々に濡れ衣を着せられ、暴行を受け、顔や体中に深く残った傷痕がある。
その後も奴隷として、扱われ、隙を見て同じ奴隷に連れ去られる感じで逃げ出した。
普段はバンダナをつけ、傷痕を隠し、角もバンダナで隠して、簡単に取れないようにしている。
心を閉ざし、感情が無いような、ただただ付いていくような、人形のようになってしまった。一人のナイトメア

バンダナは、捨ててあったものを拾って付けている

基本スラム街の適当な所で寝ている
エルフ生まれ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: □□

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
指輪（知力x12	○□□○□□
猫（ファミリア）　マロ	○□□○□□
保存食１週間分x8	○□□○□□
迷彩ローブ	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
猫目石の鋲	○□□○□□
猫目石の金鋲	○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□
琥珀の目	○□□○□□
黒曜石の盾	○□□○□□
指輪（敏捷）	○□□○□□
人形x30	○□□○□□
保存食合計x9	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx4	○□□○□□
血水晶のチョーカーx2	○□□○□□
	○□□○□□
魔化された石（上質x2	○□□○□□
黒曜石の盾（中）x2	○□□○□□
鋼玉の守護（中）x2	○□□○□□
琥珀の目	○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□
柘榴石の生命力	○□□○□□
	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
キサラギ＝チハヤの雑誌	○□□○□□
765アイドル雑誌	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
弾き玉x2	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
3点魔晶石x4	○□□○□□
10点魔晶石x9	○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
姿隠しマント	○□□○□□
サイレントシューズ	○□□○□□
月光の魔符＋2x6	○□□○□□
月光の魔符＋3x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
陽光の魔符+3x4	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x6	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
消魔の守護石5点x5	○□□○□□
消魔の守護石10点	○□□○□□
	○□□○□□
指輪消費	○□□○□□
魔晶石5天消費x8	○□□○□□
守護石5天消費	○□□○□□
Sカード消費x4	○□□○□□
腕輪消費x2	○□□○□□
10点石消費x9	○□□○□□
酒消費x4	○□□○□□
魔符+2消費	○□□○□□

所持金 118855 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能化マント	20
ライロック魔刃術	50
魔光壁	20
魔陰刃	20
ライロックソード	100
ダークドワーフと顔見知り	100
バンダナ専用化	50
バンダナ専用化	50
ブラックベルト多機能化	30
チハヤと貴重な友人(250)	250

名誉点 所持 1642 /合計 2332