キャラクター名

アドニア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１２
メインクラス	ステーシー	**暗示**	１０【幸福】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
２８【愛犬】	人ではないけれど、あなたにとって大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に残っている。
７３【動く死体】	「動く死体」あなたは誰かの死を悼む。目の前で死んでしまったあの人。誰かは思い出せないあの人。ああ、あの人の死体が起き上がる。動き出す。生き返ったのかと思ったあなたを。その人の爪と歯が襲った
００【最終戦争】	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステッラート	対抗	3	①②③④⑤	
アンバージャック	憧憬	3	①②③④⑤	
デューヴェイ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	無	0	バトルパート１ターン目では発狂を無視出来る
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0	ダメージに付随する効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ		0~１	対象が受けたダメージを肩代わりする
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵全てに転倒を与える
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御＋１　切断無効　改造１
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+１ 武器１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１　武器２
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御＋２　変異２
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時この部位と基本パーツ１損傷回復
胴		たからもの		オート			ミイラ化した誰かの腕
メインクラス		肉の宴		アクション		自身	損傷した基本パーツを１回復する