キャラクター名: ルチル=アングラード

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身
生まれ	拳闘士	性別	女 / 年齢 20
冒険者Lv	2	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある。
経験点	1290		家族に冒険者がいる（父）
			同じ夢を何度も見ている。

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	3			8	1
体	10	筋力	8			18	3
		生命力	7			17	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	17	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
サモン・スモールアニマル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16	/合計 16

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	3	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	5	20										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 5	10	5	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
エール	○□□□○□□
着替え	○□□□○□□
楽器	○□□□○□□
ヒーリングポーション	○□□□○□□

アウェイクンポーション	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 5971 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点	HP
2d+ 3	2	23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭	髪飾り	キラキラ
耳	イヤーラックス	耳の防寒具
顔		
首	マフラー	首に巻く防寒具
背中	ポンチョ	かわいい
右手	手袋	ニット
腰	ベルト	
足	ブーツ	ムートン
その他		

部位	装備品	説明
左手	手袋	ニット

その他メモ

演奏家4 歌手3 物乞い3

父親が冒険者で幼いころは母と祖父祖母と暮らしていたが、ある日父が見知らぬ記憶喪失のエルフの子供（がやぞーさんPC)を連れ帰ってきて以来、父は冒険に出ることなく工夫として生活を始めていた。
冒険者である父を誇りに思っていたのでイストークのせいで父は…と一方的に嫌っていた時期があり、その際に起こした大喧嘩でたまたまイストークが発動できてしまった魔法で大怪我を負ったことがある。が大した跡も残らず正直記憶も曖昧なこともあり本人はすっかり忘れている。

20になった際、父のように冒険者になり、ついでで弟の記憶も戻せれば一石二鳥じゃん?と思い弟を連行して冒険に飛び出した。
お金が足りないときは街角に立ち楽器演奏と歌で投げ銭でひと稼ぎしている。
旅の途中で食料がつき、周辺に村の一つもないときは動物を呼び寄せて弟に料理させていたり。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟