キャラクター名

アリア

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 手術台 | |
| ネクロマンサー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | オート | | | |
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を損傷した際、いずれも狂気点の増加を受けない |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0〜1 | 対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 死人の流儀 | | ジャッジ | 効果 | 0〜1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２。 |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは１ターンに何度でも使用してよい。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋１ |
| 頭 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援2。 |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0〜1 | 支援1。 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ２つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2。 |
| 胴 | | たからもの | | オート | | | 壊れた部品。棺桶の中に入っている。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |