キャラクター名
神崎白夜

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	田舎出身		
経験点	410		予知夢を見たことがある→派生で自身にかかわる未来予知を夢で見る　状況に応じて変化有		
			大失恋を経験している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	3		24	4
		敏捷度	4	3		16 + 2	3
体	11	筋力	10	7		28 + 2	5
		生命力	11	4		26	4
心	4	知力	10	2		16 + 2	3
		精神力	11	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
コンジャラー	5		
プリースト/ルロウド	2		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビードルスキン		
キャッツアイ		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	-				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
守天の剣 1R1回常時カウンター　1日1回移動力内の対象に割り込みでカウンター発動必中可	2H	25	+1	2d+ 17	10	20	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭	悪魔のウィッグ	危機感知+1
耳	ひらめき眼鏡	探索　見識+1
顔	ウサギのピアス	聞き耳+2
首	アルケミ―キット	アルケミ技能使用可能に
背中	英雄の証	成長時1D振り直し可　但し使用時1Dを強制に
右手	敏　腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	筋力　腕輪	

	装備品	説明
	予備装備　剣	
左手	叡智　腕輪	

その他メモ
このキャラはエンハンサー・レンジャー・アルケミを自動習得のため疑似経験値が+1500されています
武器習熟Ｓが反映されないため武器のダメージ修正を手動で行っています

ブラックスミス
ソルジャー

+8000

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
神崎白夜

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑A	○□□○□□
マテリアルカード金B	○□□○□□
マテリアルカード金Ax2	○□□○□□
マテリアルカード白B	○□□○□□
マテリアルカード白A	○□□○□□
マテリアルカード赤A	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔晶石3点分	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ツーハンドソード（予備武器	○□□○□□
チェインメイル（予備防具	○□□○□□
マテリアルカード金S	○□□○□□
人形	○□□○□□

所持金 7738 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 668 /合計 668