

キャラクター名 スティーブ=ラッセル	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	43(+20)
冒険者Lv	7	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	730		かつては貴族だった 空腹のあまり失神したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		21	3				
体	2	敏捷度	9	5		24 + 1	4	コンジャラー	5	プリースト/ルーフェリア	7
		筋力	5			7	1	スカウト	5	セージ	5
心	14	生命力	7	3		12	2	エンハンサー	3		
		知力	8	9		31 + 1	5				
		精神力	8	6		28	4				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p	p	
鋭い目	2120p	p	
魔法誘導	223 p	p	
魔法拡大/数	226 p	p	
武器習熟/スタッフ	221 p	p	
鷹の目	1B30 p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
メディテーション	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	0
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器、魔法の発動体				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			
操霊魔法	5	11			
深智魔法	5	11			
神聖魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
81

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖王の冠@ガジェット	回復魔法の威力で1/2ロした時、「魔力」点回復できる
顔 ひらめき眼鏡/赤眼鏡	壊すと寝ない(常備) 見識・探索+1(探索時)
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 インテリアニマルサック	探索/魔物知識/危険感知/畏感知に+1
右手 知性の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
聖印	ルーフェリアの聖印

その他メモ	自動失敗チェック
元は貴族の跡取り息子だったが、家を飛び出しあちこちを放浪する生活を選んだ。しかし生まれてから20年分くらいの記憶を失っているせいで、その事を忘れていた。大抵空腹で倒れているところを親切な人に拾われ助けられている。探索とか聞き耳とかそっち系の技能とか道具が充実し始めた	□□□□⑤
記憶は無いけどまあ良いや、の精神でふらふらと旅するエルフ。どうにかなるさ、が口癖。何かあるととりあえず首を突っ込むお人好し。食事は大切。出してくれるなら何でも食べる鋼の胃袋。	□□□□⑩
6/7 何かいきなり酔っ払い属性が解放された。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

