

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	24
種族	レムレス			境遇	秘密
出自 (効果)	不明			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	13	10	9	9	11	3
ボーナス	2	4	3	3	3	3	1
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	5	3	5	3	1

HP	31
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	マント	/				1			
装身具	シーフズツール	/							
能力値			6	0	5	0	3	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	4	5	5	3	10	7
総計(両)			6	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 7
 所持金: 416
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リーンカネーション	★							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
テクニクマスター	1							
効果: 【器用基本値】+3								
アームズマスタリー:短剣	1							
効果:								
アンビデクスタリティ	1							
効果:								
インベナム	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
サクセッション	1							
効果: シナリオの導入で武器化防具から一つ選んでステータスにプラス1できる								
アニマルエンパシー	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

どこで生まれたかも親もわからん
 気づいたら貴族っぽい人を買われてた
 その人に従ってたけど、秘密知っちゃってめっちゃ命狙われた
 でも生き残っちゃったから、捨て身の冒険に出された(金稼ぎしてこい)

食べる・寝る・お金 が大好き。

トラブルメーカーだけど、そのトラブルも全部自分のみで受けるポンコツ
 でも回避力高いから生き延びてる
 こんなに危険な目に合ってるのに生きてる私ってもしかして強いのでは？
 つまりてきとーにいきてても死なない！！

意味わからん出自・生い立ちのため精神力バカ高い
 お金大好き！！！！お金！！！！世界はお金でできている！！お金お金！！！！