

キャラクター名  
灰原雄

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16歳		性別	男
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	37%	
出自	疎まれた子		経験	大失敗		邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	68
肉体	4	0	1			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	1	1	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	5		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バックラー	白兵	5r	2	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 1    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実母	P 尊敬	N 悔悟		
七海建人	P 好意	N 不安		
キリト	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: DRの直前に使用。カバーリングを行う。1メイン1回。								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れと同時使用。10m離れた相手をカバーできる。1シナリオLV回。								
守護者の巨壁	★	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果: 攻撃の判定直前に使用。その攻撃の対象を単体とし、自分一人に変更する。1シナリオ1回。								
異形の刻印	7	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HPを+[LV*5]する。浸蝕率基本値+3。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージが適用される直前に使用。ダメージを-[LV+1]D点する。1ラウンド1回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お偉いさんが使用人に手を出した結果生まれた子供。母親はともかく実父からは大変疎まれていた。使用人として使われているものの明るい性格の母に似て明るくなった。現状を嘆いても仕方ないし！しかし幼い頃、そのちょっと複雑な出生により失言してしまい母を泣かせてしまったことがある。母が泣くのを見たのは後にも先にもその一回だけ。

人為的に起こされた事故に巻き込まれたことでオーヴァードとして覚醒、そのまま保護されエージェントになる。コードネームは上司と先輩が考えてくれたものであり、もらったコードネームに恥じない自分であるよう努めている。スヴェルの由来は神(上司)と星(先輩)を守るというところから。