

キャラクター名

柳 真史(やなぎ まさし)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	オプショナル		年齢	35	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放		初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	技術畑		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ:UGN幹部		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ消費
		動物使い	P	N	
		ト部叶	P 友情	N 嫌気	
		母親	P 尽力	N 不快感	
		有城雅也	P 尊敬	N 憐憫	
		赤羽 剛	P 庇護	N 不安	
		信楽 寂蓮	P 感服	N 無関心	
		山崎 王牙	P 同情	N 憤懣	
		最大財産P:		8	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	4	メジャー	視界	単体	<交渉>	-	
効果：次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+LV個する。								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオLV回使用可。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果：対象が判定ダイスを振った直後に使用し、判定のダイス目の一つを10に変更する。対象が判定を行っている最中にも使用可。1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオLV回使用可。								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	<RC><交渉>	-	
効果：対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]する。								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	-	100	
効果：対象が判定を行った直後に使用。判定の達成値を+[LV×3]。R1回まで。								
拡散する世界	1	10	オート	視界	単体	-	100	
効果：対象が「対象:自身」ではないメジャーアクションを宣言した際に使用。メジャーアクションの対象をシーン(選択)、射程を視界に変更。HP-20。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「地の利は常にこちらにある。諸君は何も気にせず好き勝手に暴れると良いさ。私も好きにさせてもらう」
「人の努力を知らない者には到底理解出来ないだろうな」

幼少期の頃、オーヴァードたちによる被害が起きた事件に出くわし、UGNエージェント、有城雅也により命を助けられたことがある。それ以降、UGN職員として働きたいという夢を持ち、影で必死に勉強を重ね、重ね、重ねまくった。その努力は報われ、遂に職員として職に就く事に成功。

ざっくりまとめると力と自分の立場、組織の評価への執着が強い男。
自分の行動、責任によりUGNの評価が落ちることがあってはならないと強く思っている。その結果力と立場の執着にも繋がっている。

一人称:私
二人称:～さん/呼び捨て/貴方/アンタ/
複数:諸君

技
『領域掌握』
《アドバイス》3《要の陣形》3《導きの華》5
次に対象が行うメジャーアクションのC値-1(下限値6) ダイス+LV個 行動対象を3体に変更 対象が次に行うメジャーアクションの判定達成値+[LV×2]

『』
《妖精の手》3