

キャラクター名
尾嚙篋一郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	カヴァー
オプショナル		年齢	性別
覚醒		衝動	殺戮
出自		経験	邂逅
			初期侵食率 18 %

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	0	0	7		10	行動値	10
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	10
精神	1	0	3			4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本攻撃コンボ	白兵	15r	6	22		ドッジ-1D 装甲無視
加速する刻+異形の祭典	白兵	15r	6	22		ドッジ-1D リアクションC+1 装甲無視 4人攻撃
加速する刻II	白兵	15r	6	22		リアクション不可 装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
尾嚙の服		10			

所持品		合計装甲:	10	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費	
E:不滅の妄執	P	N			
E:唯我独尊	P	N			
E:楔の呪い	P	N			
E:惨劇の輪廻	P	N			
E:ありえざる存在	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
E:高速分身	3		セットアップ				Iネミー	
効果:	分身[Lv]回							
E:ヴァイタルアップ	1		セットアップ				Iネミー	
効果:	現在HP+[侵蝕率-100]							
E:加速する刻	1		インシアチブ				Iネミー	
効果:	割り込みメインプロセス							
E:加速する刻II	1		インシアチブ				Iネミー	
効果:	割り込みメインプロセス							
骨の剣	3		マイナー					
効果:	攻+[Lv+5] G6 に素手変更							
螺旋撃	1		マイナー					
効果:	相手のリアクション C+1 シーンLv回							
バトルビート	1		マイナー					
効果:	+[Lv]D							
爪剣	7		Xジャー					
効果:	攻+[Lv*2] ドッジ-1D							
コンセントレイト	3		Xジャー					
効果:	C-[Lv]							
吠え猛る爪	1		Xジャー					
効果:	装甲無視 攻-[5-lv]							
異形の祭典	1		Xジャー		Lv+1			
効果:	対象:Lv+1体に変更 シーン1回							
死神の爪	1		Xジャー				リミット	
効果:	リアクション不可 シリオ1回							
E:不可避の魔弾	1	3	Xジャー	-	-	シールドロム	120	
効果:	カバーリング不可 シリオ1回 HP-5							

戦闘プラン
 1ラウンド目セットアップにて
 「高速分身」「ヴァイタルアップ」を使用。3体に分身してHPが大幅上昇する。
 また、Eロイス「唯我独尊」を使用して追加行動。Eロイス「楔の呪い」を発動してタイタス効果を戦闘不能からの復活に限定する。

基本攻撃コンボ
 マイナー 骨の剣+バトルビート
 メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル
 効果 装甲無視 ドッジ-1D

1R目割り込み最速行動・加速する刻+異形の祭典+螺旋撃
 マイナー 骨の剣+バトルビート+螺旋撃
 メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル+異形の祭典
 効果 装甲無視 ドッジ-1D リアクションC値+1 4人攻撃

HP半分以下の時に実施。割り込み行動・加速する刻II+死神の爪
 マイナー 骨の剣+バトルビート
 メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル+死神の爪
 効果 装甲無視 リアクション不可

・デビルストリングでオートアクションを無効化可能。(シナリオLv回=ほぼ無制限なので、使いすぎないように)
 ・「空弾」「透過」で2回まで攻撃のダメージを0に(命中効果は発生する)

