

キャラクター名
羊坂供儀

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン ノイマン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| | オプショナル オルクス | | | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 殺戮 | 初期侵食率 | 18 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-----|----|-----|----|----------------------------|
| 基本攻撃コンボ | 白兵 | 6r | 6 | 22 | | ドッジ-1D 装甲無視 |
| 加速する刻+異形の祭典 | 白兵 | 6r | 6 | 22 | | ドッジ-1D リアクションC+1 装甲無視 4人攻撃 |
| 加速する刻II | 白兵 | 6r | 6 | 22 | | リアクション不可 装甲無視 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|------|----|----|----|----|----|
| 尾嚙の服 | | 10 | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| E:不滅の妄執 | P | N | | |
| E:唯我独尊 | P | N | | |
| E:楔の呪い | P | N | | |
| E:惨劇の輪廻 | P | N | | |
| E:ありえざる存在 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------|----|------|--------|----|------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| E:高速分身 | 3 | | セットアップ | | | | Iネミー | |
| 効果: 分身[Lv]回 | | | | | | | | |
| E:ヴァイタルアップ | 1 | | セットアップ | | | | Iネミー | |
| 効果: 現在HP+[侵蝕率-100] | | | | | | | | |
| E:加速する刻 | 1 | | イニシアチブ | | | | Iネミー | |
| 効果: 割り込みメインプロセス | | | | | | | | |
| E:加速する刻II | 1 | | イニシアチブ | | | | Iネミー | |
| 効果: 割り込みメインプロセス | | | | | | | | |
| 骨の剣 | 3 | | マイナー | | | | | |
| 効果: 攻+[Lv+5] G6 に素手変更 | | | | | | | | |
| 螺旋撃 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: 相手のリアクション C+1 シーンLv回 | | | | | | | | |
| バトルビート | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果: +[Lv]D | | | | | | | | |
| 爪剣 | 7 | | Xジャー | | | | | |
| 効果: 攻+[Lv*2] ドッジ-1D | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | | Xジャー | | | | | |
| 効果: C-[Lv] | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 1 | | Xジャー | | | | | |
| 効果: 装甲無視 攻-[5-lv] | | | | | | | | |
| 異形の祭典 | 1 | | Xジャー | | Lv+1 | | | |
| 効果: 対象:Lv+1体に変更 シーン1回 | | | | | | | | |
| 死神の爪 | 1 | | Xジャー | | | | リミット | |
| 効果: リアクション不可 シリ1回 | | | | | | | | |
| E:不可避の魔弾 | 1 | 3 | Xジャー | - | - | シンドローム | 120 | |
| 効果: カバーリング不可 シリ1回 HP-5 | | | | | | | | |

ミドル戦闘プラン
・ミドル戦闘では「加速する刻」や「空弾」などは使用しない。

1ラウンド目セットアップにて「高速分身」を使用。3体に分身する。

基本攻撃コンボ
マイナー 骨の剣+バトルビート
メジャー 爪剣+吠え猛る爪+伸縮腕+コンセントレイト: エグザイル+コントロールソート (+異形の祭典 1回のみ)
効果 装甲無視 ドッジ-1D
5dx@7 攻撃力15
合計期待値30程度。

上記コンボを本体、分身共に繰り返す。
ミドル戦闘では「倒されない」。まだ余力を残している感じで。
ミドル時設定HPを削り切られることで戦闘強制終了。

