

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	ウォーロック	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァルキリー			境遇	義理の親
出自 (効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	9	14	10	13	7
ボーナス	2	2	3	4	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	6	5	6	2

HP	20
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	4	6	8	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ		自身			
効果:								ダメージ時放心付与
	1							
効果:								
アースバレット	1		Xジャー			魔術		
効果:								2D+5地魔法ダメージダメージ時スリッパ付与
コンセントレーション	1		パッシブ		自身			
効果:								魔術判定+1D
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ			魔術		
効果:								精霊剣装備
ソードマジック	1	5	レジャー			魔術		
効果:								白兵攻撃 離脱
	1							
効果:								
ファストサイン	1		パッシブ					
効果:								行動値+4
アースブレイカー	3		パッシブ					
効果:								地属性魔攻ダメージ+[SL*4]
	1							
効果:								
	1							
効果:								
予定↓↓↓	1							
効果:								
	1							
効果:								
スパイクシュート	1	12	レジャー		自身	自動成功		
効果:								6が一個でクリティカルになる

砂漠の生まれのヴァルキリー
 拾われた一族はタマンに仕えるシャーマンの集落
 里で病がはやりみんな死んでしまったがフェイであったから自分だけが生き残った
 その後病が人為的なものであると知りその復讐のため旅をすることにした

ウォーロックニンジャブリーチャーセージ

