キャラクター名
リリア・クリス

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	5
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	17

出自	犯罪者	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	6	0	0	6	36 %
運	15	10	1	26	56 %

HP	60
MP	55
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	アーマージャケット								5
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		29	0	8	24	0	8	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	0	8 %	24 %	0	8 %	6	7
総計(２)		29 %	0	8 %	24 %	0	8 %	6	7
総計(両)		29 %	0	8 %	24 %	0	8 %	6	7

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ファナティック	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
プレッジ・アボイド	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで回避が使えなくなる代わりに、ウィル10点を得る							
M・アクセラレーション	2/3	0	パーマネント	自身	自身	3	
効果： ラウンド終了時MPを+[AL]D6回復							
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
プレッジ・サクセス	1/1	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了までサクセスが使えなくなる代わりに、ウィル10点を得る							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 1LvUPで3つのアーツ取得可能、同アーツをLv2上昇は不可。							
マスターハンド	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ヒーリングとファースト・エイドのコスト-1							
プレッジ・ヘルス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ウィル10点と虚無、呆然、戦慄の３つのバッドステータスを得る。1シナリオ1回まで。ハイランダーのみ取得可能							
レジーム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 指定したACのアーツを1度だけINとして使用できる。1戦闘1回まで							
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果： 1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							