キャラクター名
シャーロット・クンツァイト

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	技術の獲得のために地上世界に来た。		
経験点	800		大きな遺跡を発見したことがある。		
			ある種族に大きな偏見を持っている。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	14	6		30 + 2	5
		敏捷度	5			15	2
体	8	筋力	6	4		18	3
		生命力	3	7		18	3
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	15	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マギテック	1		
レンジャー	6		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		
ライダー	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ボウ	1-281 p		p
鷹の目	1-280 p		p
武器習熟S/ボウ	1-281 p		p
狙撃	1-293 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
キャッツアイ		
マッスルベア		
アンチボディ		
HP強化		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 15	10	16	28										
ブラッドスクイーズ 射程40m 銀の矢を射出した時のみ特殊効果。 詳細 ET P.119	2H	13	1	2d+ 16	10	17	33										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 15	11	4											
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 15	11	13	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	《狙撃》時に命中力+2
顔	マギスフィア(小)	
首	熊の爪	マッスルベアーで増加する筋力Bを+1する
背中	野伏のサーマルマント	炎、氷・水属性ダメージ-1
右手	巧みの指輪	
腰	えびら	内訳：矢6 閃牙の矢6 徹甲矢4 雷鳴の矢2 銀の矢4 魔法の矢2
足		
その他	宗匠の腕輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	E:カードシューター 1つ空き枠(弓収納用)
左手 アルケミーキット	

その他メモ

「熱っ……くないもんね！ドワーフだからね！」
「ドワーフですけど！ロリじゃないですけど！？」

「わたしね、お世話になった人にね、恩を返したいんだ。」

フルネームはシャーロット・クンツァイト・アーティフェクス。
300年前の大破局、蛮王侵攻の際にケルディオン大陸についてきたダークドワーフの末裔……とされている「アーティフェクス一族」の一人。
一族は、大破局後以降は一般的なダークドワーフ同様細々と鍛冶をしながら地下で過ごしており、彼女自身も至高の職人となるべく鍛冶の技術を教えられてきた。
15歳になって、鍛冶師の師匠(通称：オヤカタ)から、正体を隠しながら地上の技術を見てくるよう言われ、人族社会に紛れ込むことになる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
シャーロット・クンツァイト	

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□		○□□○□□
【一般アイテム】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(１週間分)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【薬草・薬品類】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【矢弾類】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢(12本)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の矢x28	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
徹甲矢(12本)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雷鳴の矢x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
閃牙の矢x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法の矢x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランクBx24	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランクAx49	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ランクSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【魔符】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【指輪類】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
腕輪破壊分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【その他】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
共有費に移動	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 21417 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「グレートソード」	200
入門【アースト強射術】	50
秘伝《振り上げうち》	(20)
秘伝《横睨みうち》	30
入門【クウェラン闇弓術改式】	50
秘伝《闇之弐・凶運命》	(20)
専用化「ブラッドスクイーズ」	50
購入「野伏のサーマルマント」	(20)
コネ「ライカ・スピネル・アーティフェクス」	0

名誉点 所持 36 /合計 416