

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	♀
称号クラス				年齢	7さい
種族	フェイ：スプリガン			境遇	放浪者
出自(効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	6	6	8	21	9
ボーナス	8	8	2	2	2	7	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	10	3	2	2	8	4

HP	113
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狼王尾斧(さいきょうのおの) S1[弱体:脚封じのクリスタル]	至近	-2	17				-1	
左手	ラウンドシールドS2[対抗:ノックバック][対抗:毒]		0	0	0	13	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			10	0	3	0	8	5	14
スキル	サバイブ,アンブレイカブル,フォースガード,ウェポソルラー		2			28	16		
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			10	18					
総計(左)			12	1	2	47	28	3	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	
ベルトポーチ	樹海産の肉(1F)*1
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*5	ランチボックス
万能薬*1	樹海産の肉(2F)*5
毒消し*2	樹海魚(2F)*1
団子*3	
HPポーション*2	
	0
MPポーション*2	

現在重量:	27
最大重量:	55
所持金:	0
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セットアップ/メイン		自身	自動		
効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+5、回避判定の達成値に-2(最低1)する。マイナーで解除するかシーン終了まで持続。								
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーでき、未行動の時に行っても行動済みにならない。								
アームズマスタリー：斧	★		パッシブ		自身		斧使用	
効果：斧を使用した命中判定に+1d。								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果：《カバーリング》の射程を20mに変更。								
	1							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果：「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。物防に+[SL×2+5]、魔防に+[SL]する。								
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ		自身			
効果：《サバイブ》5で取得可能。「装備部位：頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。物防と魔防に+[CL]する。								
	1							
効果：								
ウェポソルラー	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値+[SL+1]								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	カールシフト	
効果：武器攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果：								
テクニカルガード	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果：装備部位：頭部、胴部の防具を装備していない時に有効。装備している種別：盾の物理防御力に+[CL]								
ワンオンワン	★	10	セットアップ	至近	単体	自動		
効果：エンゲージに複数のキャラクターがいても決戦状態を作ることができる。この時対象を一体指定。他のキャラクターが突入しても決戦は解除されない。自身が行うすべての攻撃を「対象：単体※」に変更する。								
デュエルファイト	5	4	マイナー		自身	自動	決戦	
効果：白兵攻撃の命中判定+1D ダメージ+[SL×2]。メインプロセス終了まで持続。								

「くれしーはさいきょうのスプリガンになってさいきょうのダンジョンのヌシになるのだ!!」
あだ名はクレシィ。
最強のスプリガンを目指して修行する妖精。
守護する遺跡を持たずに放浪していたが、世界樹の迷宮を最強のダンジョンと見込み、自分がその主になると挑戦する。
戦闘時はでっかくなる。

伝承武具
狼王尾斧(さいきょうのおの)
継承：スロット
伝承：対軍武具
宿命：束縛
特徴：貧相

