

キャラクター名  プレイヤー名

アイン・マーク将来設計

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ファランクス	性別	男?
称号クラス				年齢	16?
種族	エクスマキナ			境遇	平凡
出自(効果)	人間の親			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	31	12	9	9	26	9
ボーナス	13	10	4	3	3	8	3
クラス修正	3	2	1	0	0	2	0
他修正							
能力値	16	12	5	3	3	10	3

HP	232
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力乱神剣	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	12	-5	0
頭部	全身枠					9	9		
胴部	城壁の鎧		0	0	-3	24	5	0	-3+3
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		0
装身具	キンググリップ		2	7					
能力値			12	0	5	0	10	8	21
スキル	IF,AD,WR,AM:(両),マリア+ホカ+リソル+防部1)		2	3		15	12		20
その他	鎧竜+ディフェンダー(10+15)					10	10		20
総計(右)			14	29					
総計(左)			16	10	1	77	59	0	61
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション@1	くさび@5
MPポーション@2	小型ハンマー
ハイMPポーション@2	筆記用具
聖水@1	ロープ
	キャップライト
ポーションホルダー	チョーク
小道具入れ	折り畳みはしご
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	

現在重量: 19

最大重量: 47

所持金: 1304

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
セイブアタック	1							
	○							
効果:								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果: 騎乗状態でなくとも「条件:騎乗」のスキルの効果を受ける								
フォートレス	5		セットアップ					
	1							
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナ	-	自身	自動	SL5	
効果: 【物防】+[SL×3]								
マジックディフェンダー	★	-	ディフェンダー	-	自身	自動	SL1	
効果: 【魔防】+[SL×3]								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動	SL1	
効果: 「ディフェンダー」をフリーアクションで発動できる								
	○							
効果:								
ラッシュ	★	6	参照	-	自身	自動	1	
効果: 白兵攻撃と同時使用。ダメ+【移動力】								
ボルテクスアタック	★	-	攻撃宣言	-	自身	自動	SL1	
効果: 「対象:単体」ダメ+「CL×10」								
	○							
効果:								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う								

○メイン方針:メイン盾として防御力を高める→そのためのスキルを取っていく  
 パラメータは筋力・器用・精神 をずっと上げる方針)  
 ⇒攻撃のために前に出る=プロボックは必要になってくる。?  
 ※上級では、騎乗ナイトを目指したい→ラッシュの為にアイアンフットを事前に取得したい。  
 ※バトルも最低限欲しいので、10レベルまでに取るかナイト以降にするか悩み中  
 ※ボディドライブでスリップでも騎乗状態のまま

フォートレスを取るかどうか  
 ⇒セットアップの数が多くなってしまっている  
 ⇒防御スキルにスティールクラッドを取る?

○サブ方針:(単体)攻撃は相手に通せるように、最低限効率良いスキルだけ取る  
 ⇒最低限の定義は?:  
 ①「一撃の火力を上げる(シーン、シナリオ1とか)スキル」例:ボルテクスアタック、ファランクスアタック

○迷っている点  
 1.取得したい一般スキル  
 ○イミュンウエイト、◎フックダウン、△アブレンティス、△インテンション、◎クローズオフ  
 11:インテンション  
 12:

3D+23+57+2D+180+19+20=

キャラクター名  
 アイン・マーク将来設計

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	3	4	カバーリング	20m	自身	自動	シールド回	
効果: カバーリング射程変更								
アイアンカバー	2	2	カバーリング	—	自身	自動	シールド回	
効果: 【物・魔防】+「全身防具重量」								
	○							
効果:								
ウェポンルーラー	1	—	パッシブ	—	自身	—		
効果: 命中判定+[SL+1]								
AM:両手剣	★	—	パッシブ	—	自身	自動	—	
効果: 命中判定+1D								
アーマーアデプト	1	—	パッシブ	—	自身	自動	SL5	
効果: 装備防具1つにつきダメ+SL								
アイアンフット	5	—	パッシブ	—	自身	—	SL5	
効果: 【移動力】+[SL×3]（重量12以上の時）								
	○							
効果:								
コンパニオン	1	—	アイテム	—	自身	—	1	
効果: 騎竜を一体取得する。自身のみ騎乗可能								
	1							
効果:								
トランプ	★	—	判定直前	—	自身	自動成功	シ1回	
効果: 情報収集判定直前/判定+2D/事情通の知り合いから助力を得る								
アスレチック	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: 登攀,跳躍の【筋力】判定+1D								
トレーニング:筋力	★	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果: 【筋力】基本値+3								
マジカルハーブ	2	—	アイテム	—	自身	—	SL2	
効果: ハイMPポジション2個取得								
マシンアーマー	★	—	パッシブ	—	自身	—		
効果: 【物防】+2、【魔防】+1								
フェイス:ダークゴッズ	★							
効果: ダメージ軽減								
イミュンウェイト	★							
効果:								
インテンション	★		マジック	—	自身			
効果:								
パラディオンI	★							
効果:								
パラディオンII	★							
効果:								
フックダウン	★		クリンナップ					
効果: ポーズション使用								
トレーニング:器用	★							
効果:								

