キャラクター名
ジャーム：シーフリザード

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	3			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避	23		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リザードハンド	白兵	1r+6		3		手から光る爪を伸ばす
シャインクロー	白兵	5r+6		0		光る爪で敵の防具を貫く
		0				C8　装甲貫通
イベイジョン		0				回避値29

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D:起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
先手必勝	5		常時		自身	自動		
効果： 行動+[Lv*3]								
シャイニングアーム	3		マイナー		自身	自動		
効果： 素手変更								
光芒の疾走	1		マイナー		自身	自動	シナリオLv	
効果： 戦闘移動、離脱可能								
光の舞踏	1		メジャー			白兵		
効果： 感覚で判定可能								
吠え長ける爪	2		メジャー		単体	白兵		
効果： 装甲貫通　攻撃-[5-Lv]								
C:ハヌマーン	2		メジャー			シンドロ		
効果： C-Lv								
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 回避値29　-1Dで失敗								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ガーデンパークで生み出された速攻型のジャーム。
その速度はあらゆるものを置き去りにする。