

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自 (効果)	一般人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	8	15	11	13	9
ボーナス	3	3	2	5	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	7	4	6	4

HP	45
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	メイジハット					2			
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他	グリモア								
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	0	9	4	2	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		2	9	+ 2 d
アイテム鑑定	7		2	9	+ 2 d
魔術判定	7		2	9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
E) グリモア	
MPポーション	
使い魔 知力	

現在重量: 4  
 最大重量: 11  
 所持金: 170  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用 対象を単体に ダメージ+CL*10 シナリオに1回のみ								
リラクゼーション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: MPをSL*20回復 1シナリオ1回のみ								
ハイサモナー	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: リアクション-1D サモナースキルのみ								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 無属性魔法攻撃ダメージSL*4								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 無属性ダメージ2D+10 動物魔獣霊獣は魔防0 Cr時ダイス増加								
サモンヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 無属性魔法ダメージ2D ダメージが入れば毒1 Cr時ダイス増加								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL個取得								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメージ+1D								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	精神		
効果: 精神判定+1D リアクション用								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 最大MP+CL バイタリティと同時に取得不可能								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ダメージ +2 他のフェイスはとれない								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力基本値+3								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: SL1は3個のMPポーションを SL2は5個のMPか2個のハイMPを取得								

先祖はアルディオン大陸出身で祖父の代でエリンディルに移り住んだと聞いている。  
 文字通り元村人Aのような一般人で悲劇の日に家宝を無くしたらしい、どうやら持ち去られたようだ。  
 子供のころから箱は見せてもらったが中身を見せてもらえず何が入っていたのかはわからず、唯一の手がかりは武器だということだ。  
 とときどき仲間と別れて家宝の情報収集をしている。

注: お宝に目が無い(ゴールドでなく〇〇の隠し財産等)  
 イメージ像 真奥貞夫

