キャラクター名

bouquet

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死去	誰かが死んだ。親しい誰かが。でもそれが誰なのかは思い出せない。
手をつなぐ	確かに手の中にあった安心感。 せめて今いる仲間ともつないでいたい、 冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定出目が+1される。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートにおいて、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		制御装置フェアービアンカ(リミッター)		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷したとき、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		対化物戦術刀ヒガンバナ(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		対怪物大型拳銃アイリス&ジギタリス(ニ丁拳銃)		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		繊維殲滅兵装オトギリソウ(単分子繊維)		アクション	2	0□1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		追撃兵装ガレギフォリア(ワイヤーリール)		ラピッド	3	0-2	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使う自身のマニューバのコスト－1
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
胴		はらわた		オート	0	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		燭台		オート	なし	なし	たからもの。