キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	23	6	12	6	9
ボーナス	5	5	7	2	4	2	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正			2			2	
能力値	6	6	11	2	5	5	3

HP	81
MP	63
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		6	0	11	0	5	16	11
スキル								
その他								
総計(右)		6	0					
総計(左)		6	0	11	0	5	16	11
総計(両)		6	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
スペシャライズ：格闘	5	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： 命中+ＳＬ、ダメージ+ＳＬ								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： ダメージ+5								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘装備	
効果： 命中+1Ｄ								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： ダメージ+【精神】								
メタルマッスル	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果： ダメージ+2D								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷】+2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								