

キャラクター名 KoA (King of Agony) プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	♂	年齢	10歳
冒険者Lv	11	経歴	冒険の理由：友の弔いのために		
経験点	140		冒険の転機：父の死因をほのめかされ、倒すべき敵を見据えた 冒険の結末：仲間を失い、王になることを決意した		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	3	1	9	1	セージ	9	
		敏捷度	5	2	12	2	アルケミスト	1	
体	6	筋力	5	2	13	2	ドルイド	11	
		生命力	12	9	27	4	ジオマンサー	11	
心	11	知力	14	11	36	6			
		精神力	9	8	28	4			

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
マナセーブ	2123p	p	
相克の標的	MA13p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
MP軽減/ドルイド	1-283p	p	
ディフェンススタンス	1-287p	p	
ダブルキャスト	2-234p	p	
キャパシティ	3-212p	p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練習/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	レベル													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14														
防護点+1				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	5	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 16	76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとりがり帽子	
耳	
顔 相克の念珠	ディスプレイサージェット
首 相克の念珠	
背中 太極のジオグラフ	
右手	ディスプレイサージェット
腰 グリーンベルト	
足	ディスプレイサージェット
その他瞬脈の念珠+2	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
右太ももから火が出るようになった。 10m 射撃 2d+冒険 炎属性魔法 2d+冒険+2 生命抵抗半減	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
父が死んだ理由を黒剣騎士団が知ってそう...気になるとのこと 魔神の囁き	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
冒険の理由：友の弔いのために	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
冒険の転機：父の死因をほのめかされた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
冒険の結末：仲間が死んだ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
後から生えた設定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

