

キャラクター名 アルケミスト 特化	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		3	26	4
体	0	敏捷度	8		25	46 + 2	8
		筋力	6		12	18 + 2	3
心	12	生命力	17		18	35	5
		知力	3		21	36	6
		精神力	15		31	58	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15						
スカウト	15						
レンジャー	5						
セージ	12						
エンハンサー	6						
アルケミスト	15						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
練体の極意	2-231p		p
連続賦術	3-214p		p
賦術強化	3-213p		p
カード軽減	3-214p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	19	23	18
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	0
盾	タートルシェル		5	2	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値		28	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	10			2d+ 0		0											
アルケミーキットとして使用				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	48 _m	144 _m	2d+ 28	5	80						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18	2d+ 23	2d+ 20	2d+ 24	0							

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り
顔	
首	
背中	セービングマント
右手	怪力の腕輪
腰	多機能グリーンベルト 常に自然環境として扱われる
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	スマルティエの武道帯
	リカバリイの効果+生命B

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸
-------	---

