キャラクター名

狂信者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4　出目＋1
		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
		死の舞踏		オート	0	自身	サイコロを振りなおす
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定の出目＋１　ターン終了時1パーツ損傷
		首枷		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した際に宣言可能。判定値8（ダメージタイミングのみ発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
		狂乱		ダメージ	参照	自身	コストとして強化パーツを１つ損傷する。ダメージ＋1
		耐火素材		ダメージ	0	1	防御1+爆発無効
		めだま		オート			1
		のうみそ		オート			2
		異端		オート	なし	自身	2
		狂信者		オート			2
		リフレックス		オート			1
		ほね		オート	3	0	移動1