

キャラクター名
ライゼ=ティフォル

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|------|------|----------------------------|----|----|
| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
| 生まれ | 妖精使い | 性別 | 男 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 1 | 経歴 | 誰かを救ったことがある。 競い合う友人がいた。 | | |
| 経験点 | 100 | | ガキ大将だった。 | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 6 | 器用度 | 4 | | 10 | 1 |
| | | 敏捷度 | 11 | | 17 | 2 |
| 体 | 6 | 筋力 | 12 | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 9 | | 15 | 2 |
| 心 | 9 | 知力 | 10 | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 11 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|-----------|-----|----|-----|
| フェンサー | 1 | | |
| ソーサラー | 1 | | |
| フェアリーティマー | 1 | | |
| セージ | 1 | | |

| 戦闘特技 | |
|------|-------|
| 魔法誘導 | 223 p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|-------------|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 技能 | 基本 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 1 | 2 | 3 | 4 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要 | | | | | |
|----------------------|--------|----|-----|-----|---|---|
| | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 | | |
| 鎧 | ソフトレザー | | | 7 | 0 | 3 |
| 盾 | | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | | 合計値 | 3 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要 筋力 | 命中 修正 | 命中力 | C値 | 追加 ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------------------------------|----|----------|----------|-------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| レイピア 真語魔法の発動体(100G)を含む | 1H | 8 | | 2d+ 2 | 9 | 4 | 8 | | | | | | | | | | |
| フェアリーワンド(親友の形見) 妖精魔法のダメージとHP回復量+1 | 1H | 1 | | 2d+ 2 | 11 | 4 | 1 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m | 17 m | 51 m |

| 回避 | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 3 | 3 |

| HP |
|----|
| 18 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 1 | 4 | | | |
| 妖精魔法 | 1 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---------|-------|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|-------|-------|
| 2d+ 3 | 2d+ 4 |

| MP |
|----|
| 26 |

| 装備品 | 説明 |
|-----|--------------------------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | 宝石ケース(上質な革製) 宝石4つ収納。形状はベルトポーチ。 |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 妖精使いの宝石(赤) 妖精魔法の発動体。宝石ケースに収納。 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗 チェック |
|---|---|
| 幼少期から隣には夢を語る友人がいた。「大きくなったら冒険に出たい」と、嬉々として語る友人。共に真語魔法・妖精魔法が扱え、住んでいた町ではケンカも強かった。だが、特別荒っぽいわけではない。遊びは専ら、友人に付き合わされた冒険ごっこだった。ごっこ遊びでも、冒険にケガはつきもの。多少のケガはヒールウォーターで回復をする。そういえばいつだったか・・・この辺りでは1回も見たことがない、雰囲気や体軀は鹿に近い、でも何かが違う生物と出くわした。驚きはしたが敵意は感じられず、その生物はケガをして少し衰弱もしているようだったので、友人と一緒に回復魔法を使って助けたことがある。その生物はそれっきり見ていないが。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ |
| 18歳の時に友人は冒険に出た。俺は、何もかも漠然としていて、手にした仕事も本気になれるでもなく惰性でやっているようなものだった。友人の旅立つ時の輝く笑顔を思い出す度に、自分がくすんで見えた。 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘ |
| 20歳になってすぐの事、外に出ると近所の人達が集まって何やら騒いでいた。悲嘆に暮れる人・涙を堪える人・涙を零す人。よく分からないが何か起きている。その理由を確かめる為、少し強引に割り込んで行く。人混みの中心にいた人が持っていたのは、友人の杖だった。その人 | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ |

