

キャラクター名
アドニス=スタンピード

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある		
経験点	550		自分にそっくりな人物を知っている 何かの大会で優勝したことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			19 + 1	3
体	10	敏捷度	6			11 + 1	2
		筋力	9			19	3
心	5	生命力	6			16	2
		知力	4			9	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	2	5	4	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ポイントガード					1				1									
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能		グラップラー				合計値				5				1					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
キック	1H#	0	-1	2d+ 4	12	5	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 5	12	5	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 5	1	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪 敏捷度の能力値を+1、壊すと+13
腰	武術大会の賞品(ブランクベルト) 大会で優勝した思い出のベルト。防護点+1。
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 器用度の能力値を+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
ザルツ地方“彩りの港”ロシレッタ港町生まれで、両親共に拳闘士として冒険者を生業にしたが怪我を理由に引退。後にロシレッタで道場を開き、アドニスはそこで武術を習う。	□□□□⑤
幼少時に港で鍛錬をしているときに足を滑らせて溺れたことがある。そのとき臨死体験で自分にそっくりな人物と決闘をして勝利したことで蘇生できた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
国主催の武術大会に優勝したことがあり、賞品のベルトは今も大切にしている。成人を迎え、両親と同じように冒険者で名を揚げるため実家を出て旅をする...	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

