キャラクター名

サクマ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		武器修復		ラピッド	1	自身	損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」マニューバ１つを損傷前に戻してよい
頭		自己修復		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1修復
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ防御+1。腕の白兵肉弾攻撃ダメージ+1
腕		剛刀		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１、切断無効化
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバのラピッド化
胴		反射神経		オート			2
胴		しんぞう		オート			1
胴		酷使された身体		オート			攻撃判定、切断判定で出目+1。毎ターン終了時、戦闘終了時にパーツ損傷。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１