

キャラクター名	プレイヤー名
スズラン	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女(両性具有)
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	豊富な知識			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	22	9	9	15	9	9
ボーナス	5	7	3	3	5	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	9	4	3	7	4	3

HP	103
MP	76
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレーS3[盗賊、飛行、対抗ノックバック]		1			1			
胸部	キンモクセイS1(魔導銃士)					11			0
補助	トリックマント					5			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			9	0	4	0	4	11	10
スキル									
その他	漆黒の星		1	0				1	
総計(右)			11	13					
総計(左)			11	0	4	17	4	12	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険者セット	L団子
バックパック	L団子
ベルトポーチ	L団子
ポーションホルダー	L団子
LMPポーション	L
LMPポーション	炎熱の砥石
LMPポーション	キャップライト
LMPポーション	毒消し
LMPポーション	漆黒の星
アリアドネの糸	
ランチボックス	ブーストポイズン

現在重量:	12	所持金:		預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディーバ:エルダ	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果:あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	シ、リ、リ、目	
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に数丁となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ワンコインショット	5	4	DR直前		自身	自動	魔導銃使用	
効果: 射撃攻撃のDRの直前に使用する。その攻撃の対象の【物理防御】【魔法防御】に-[SLx3](最低0)する。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中	魔導銃使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバーを一個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
アームズマスタリー:魔導銃	★		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1dする。								
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動		
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「毒(SL)」を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディフュージョンショット	3	7	ファニング		自身	自動		
効果: ファニングと同時に使用する。ダメージ増加を行う。その射撃攻撃のダメージに+[SLd]する、								
バレットマーク	★		ワンコインショット		自身	自動	魔導銃使用	
効果:<<ワンコインショット>>と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象の物理防御と魔法防御を-1.5(最低0)する。この効果はシーン終了まで持続する。								
カリキュレイト	★		イニシア		自身		シーン1回	
効果: 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済みとなる)								
スナイピング	1	3	セットアップ		自身	自動	魔導銃使用	
効果: 射撃攻撃の命中判定の達成値に+[SL+2]する。								
逃走	★		セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	GMが使用許した戦闘中	
効果:敵対しているキャラクターの最も高い行動値のエネミーと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								

かなり特徴的な言葉で話す、これは母親の真似の似非言葉。
小さい頃、母が死んだ。顔も覚えていない。覚えているのは特徴的な喋り方だけ。母親の顔は不思議なことに全く思い出せない。だから父から伝え聞く、そして自分も辛うじて覚えている母親の言葉をまねているうちに、ある程度自然に喋れるようになっていた。母とのつながりは名前くらいだ。髪や目の色は父親似だというし、性別も女が怪しい。口調の真似は、寂しさが関係ないといえばウソだった。

父親は良くしゃべる人で、母親のことと、異世界の知識は特に興味深かった。
世界樹に来たのもそのためだ。色んな人が集まることで面白いことを色々知れるのではないかと思ったのだ。ついでに…

「ついでに、世界樹にはなにが眠っててもおかしくない言いますやろ? せやから…流石に生き返らせることはできへんにしても、おかんの顔を思い出すとかが、どうにか見れる手段くらいは見つかるんちゃうかと思てな。それかて望み薄なんは分かっとなるけど、望みだけならただやさしい。……あー!あほらし!こない真面目なんうちらしいわ! 今んしやしやし! あれや! 頂上から見る景色はさぞ綺麗でうちに似合うやろ思ただけや!」

意外と恥ずかしがりである。
両性具有(ふたなり)であることは秘密。恋愛対象は本人曰くどちらかといえば女性らしいが、いい男と出会ったら恋愛対象になるかもしれないと思っている。

自身がふたなりにあることは恥ずかしいと思っているが「股間見られんのは誰かて恥ずかしいやろ」くらいの恥ずかしさ。
「別に誰彼構わず見せるつもりはあらしまへんけど、こんなんでも離れるような奴はうちのほうからお断りやわ。幸い、普段は引っ込んでるしな。原理? するわけあらへんわ。生理現象や。その辺りの不思議も世界樹でわかったりせんやろか? おとんはうちが半分神様の血を引いとるからやーいうとったけど正直うちはおとんがボケとるんかと(ry)」

素材:魔魚のEXドロップ

